

<u>Abteilung/FB</u>	<u>Datum</u>	<u>Status</u>
Fachbereich 21	09.05.2017	öffentlich

Az: 21-02 3. Änderung Flächennutzungsplan

Beratungsfolge:**Sitzungsdatum:**

Ausschuss für Planung, Bauen und Umwelt	24.05.2017	zur Empfehlung
Verwaltungsausschuss	06.06.2017	zur Empfehlung
Rat	15.06.2017	zum Beschluss

Feststellungsbeschluss zur dritten Änderung des Flächennutzungsplanes**Beschlussvorschlag:**

Die Abwägungsvorschläge werden wie vorgelegt beschlossen. Die Stellungnahmen und Hinweise gem. §§ 4 (2) und § 3 (2) BauGB i.V.m. § 4a Abs. 3 BauGB werden wie in der beigefügten Tabelle ersichtlich abgewogen.

Beschlossen wird die dritte Änderung des Flächennutzungsplanes der Stadt Schortens als Satzung und die Begründung nebst Umweltbericht.

Begründung:

In der Zeit vom 27.10.2015 – 26.11.2015 wurde den Trägern öffentlicher Belange gem. § 4 Abs. 2 BauGB und den nachbarlichen Gemeinden gem. § 2 Abs. 2 BauGB die Möglichkeit zur Stellungnahme gegeben. Der Entwurf der dritten Änderung des Flächennutzungsplanes wurde für Jedermann zur Einsichtnahme und Erörterung ausgelegt. Gleichzeitig fand die öffentliche Bekanntmachung gem. § 3 Abs. 2 BauGB statt.

Aufgrund von Plananpassungen hat in der Zeit vom 17.05.2016 – 16.06.2016 erneut eine Beteiligung gem. § 4a BauGB stattgefunden.

Die vorbereiteten Abwägungsvorschläge zu den eingegangenen Anregungen und Stellungnahmen aus dem wiederholten Beteiligungsverfahren sind dieser Sitzungsvorlage als Anlage beigefügt.

Sollte dem Entwurf der dritten Änderung des Flächennutzungsplanes mit der Entwurfsbegründung nebst Umweltbericht zugestimmt werden, könnte der Feststellungsbeschluss erfolgen.

Finanzielle Auswirkungen:

ja / nein

Gesamtkosten der Maßnahme (ohne Folgekosten):

Direkte jährliche Folgekosten:

Sonstige einmalige oder jährliche laufende Haushaltsauswirkungen:

Erfolgte Veranschlagung im Ergebnishaushalt/Finanzhaushalt:
ja / nein

Produkt- bzw. Investitionsobjekt:

Controlling-Vermerk:

./.

Anlagenverzeichnis:

Sachbearbeiter/-in

Fachbereichsleiter

Bürgermeister