

Abteilung/FB
Fachbereich 10**Datum**
31.10.2008**Status**
öffentlich

Az:

Beratungsfolge:

Rat

Sitzungsdatum:

05.11.2008

zum Beschluss

Zuteilung der Ausschuss-VorsitzeAbstimmungsergebnis Ja Nein Enthaltung**Beschlussvorschlag:**

Die Fraktionen/Gruppen benennen nach dem Höchstzahlverfahren die Ausschüsse, deren Vorsitz sie beanspruchen und bestimmen den/die Ausschussvorsitzende/n einschließlich StellvertreterIn.

1. Schul-, Jugend- und Sozialausschuss:

Ausschussvorsitz: _____

StellvertreterIn: _____

2. Ausschuss für Sport, Kultur und Tourismus:

Ausschussvorsitz: _____

StellvertreterIn: _____

3. Finanz- und Wirtschaftsausschuss:

Ausschussvorsitz: _____

StellvertreterIn: _____

- 2 -

SachbearbeiterIn		FachbereichsleiterIn:	Bürgermeister:
Haushaltsstelle:	<input type="checkbox"/> Mittel stehen zur Verfügung		UVP <input type="checkbox"/> keine Bedenken <input type="checkbox"/> Bedenken <input type="checkbox"/> entfällt
bisherige SV:	<input type="checkbox"/> Mittel stehen in Höhe von € _____ zur Verfügung		
	<input type="checkbox"/> Mittel stehen nicht zur Verfügung		

4. Planungsausschuss:

Ausschussvorsitz: _____

StellvertreterIn: _____

5. Bau- und Umweltausschuss:

Ausschussvorsitz: _____

StellvertreterIn: _____

Begründung:

Nachdem die Ausschussbesetzung festgestellt ist, muss bestimmt werden, wer den Ausschussvorsitz und die Stellvertretung übernimmt. Die Funktionen des/r Ausschussvorsitzenden sind in § 52 Absatz 3 NGO beschrieben.

Das Verfahren der Zuteilung der Ausschussvorsitze richtet sich nach § 51 Absatz 8 NGO (d'Hondtsche Höchstzahlverfahren; d. h. die Fraktionen/Gruppen greifen nach den Höchstzahlen in der vorgegebenen Reihenfolge zu).

Nach dem jetzigen Stand der Fraktions- und Gruppenbildung erhält
die SPD-Fraktion das Zugriffsrecht auf den 1. und 4. Ausschuss,
die CDU-Fraktion das 2. und 5. Zugriffsrecht sowie
die FDP-UWG-FdU-Gruppe das Zugriffsrecht für den 3. Ausschuss.

Weitere Bestimmungen zur Bildung und Arbeit der Ausschüsse sind in § 14 der Geschäftsordnung geregelt.